

REGULAMIN RODZINNEJ GRY TERENOWEJ „BAŚNIOTEKA – ZAGINIONE BAJKI”

Realizowane w ramach projektu literacko-edukacyjnego „Baśnioteka”.
Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach Funduszu Promocji Kultury.

I. ORGANIZATORZY i PARTNERZY:

1. Organizator: Miejska Biblioteka Publiczna w Chrzanowie – Dział Udostępniania Zbiorów i Animacji - oddział dla dzieci.
Współorganizator: II Liceum Ogólnokształcące im. K. K. Baczyńskiego w Chrzanowie.
2. Partnerzy: Miejski Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Chrzanowie, Muzeum w Chrzanowie im. I. i M. Mazarakich

II. CELE:

1. Popularyzacja rodzinnej gry w terenie jako doskonałej formy aktywnego wypoczynku;
2. Popularyzacja biblioteki jako miejsca otwartego i przyjaznego rodzicom i dzieciom, promocja literatury i czytelnictwa;
3. Przedstawienie II Liceum Ogólnokształcącego im. K. K. Baczyńskiego w Chrzanowie jako miejsca zaangażowanego społecznie i otwartego na prorodzinne i proczytelnicze inicjatywy;
4. Zacieśnianie więzi rodzinnych i przyjacielskich.
5. Promocja projektu „Baśnioteka”.

III. TERMIN I MIEJSCE:

1. Termin: **16 listopada 2024 (sobota)**.
2. Rozpoczęcie o godz. 10.00, przewidywany czas trwania ok. 2 godziny
3. Start i meta: Biblioteka, ul. W. Broniewskiego 10 C.
4. Terenem rozgrywania gry będzie centrum Chrzanowa – m.in. okolice Rynku, Muzeum, Placu Tysiąclecia i Biblioteki.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany lokalizacji i zorganizowania gry w budynku Biblioteki w przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych lub innych sytuacji losowych.

IV. UCZESTNICY GRY:

1. Gra skierowana jest do mieszkańców powiatu chrzanowskiego.
2. Uczestnicy gry startują w drużynach.
3. Każda drużyna składa się z 2-6 osób, w tym co najmniej jednej osoby pełnoletniej (opiekuna drużyny) i co najmniej jednej osoby w wieku do 12 lat.
4. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne.
5. **Obowiązują wcześniejsze zapisy drużyn (od 4 do 13 listopada 2024) telefonicznie 32-763 27 53 lub osobiście w godzinach pracy oddziału dla dzieci.**
6. UWAGA. Liczba miejsc ograniczona! Obowiązuje lista rezerwowa uczestników.

V. HARMONOGRAM GRY w dniu 16.11.2024 r.:

- 10:00 – zbiórka drużyn, powitanie uczestników, omówienie zasad gry
- 10.15 – przekazanie drużynom pakietów startowych i rozpoczęcie gry
- ok. godziny 12.00 – zakończenie gry, podsumowanie wyników, rozdanie nagród

VI. ZASADY:

1. Zapisy do gry rozpoczynają się 4 listopada 2024 r., a kończą 13 listopada 2024 r.
(patrz pkt IV, ppkt 5)

2. Warunkiem uczestnictwa w grze jest **dostarczenie najpóźniej do dnia 13.11.2024 r. do oddziału dla dzieci:**
- podpisanej **przez wszystkich dorosłych uczestników i/lub opiekuna prawnego uczestników niepełnoletnich KARTY ZGŁOSZENIOWEJ** - zał. nr 1 niniejszego regulaminu (do pobrania w oddziale dla dzieci lub na stronie internetowej biblioteki www.mbp.chrzanow.pl)
 - podpisanego przez wszystkich dorosłych uczestników gry niniejszego **REGULAMINU** (do pobrania w oddziale dla dzieci lub na stronie internetowej biblioteki www.mbp.chrzanow.pl.)

Niedostarczenie podpisanej karty zgłoszeniowej oraz regulaminu w podanym terminie jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. W takim przypadku organizator zastrzega sobie prawo do uruchomienia rezerwowej listy uczestników.

3. **Rodzice/opiekunowie prawni zobowiązani są do poinformowania organizatora o nieobecności drużyny, która została zapisana do gry, najpóźniej do dnia 15.11.2024. Zobowiązani są również do wcześniejszego poinformowania o ewentualnym spóźnieniu.**
4. Trasa gry będzie przebiegać pomiędzy dziesięcioma punktami zaznaczonymi na dołączonej do pakietu startowego mapce. Każdy punkt zostanie oznaczony i będą się przy nim znajdować opiekunowie.
 5. Zadaniem drużyn będzie rozwiązanie punktowanych zadań w poszczególnych wyznaczonych miejscach.
 6. Jedenasty punkt będzie punktem mobilnym, którego opiekunowie będą się przemieszczać pomiędzy punktami wyznaczonymi na mapie. Opiekunowie tego punktu mają możliwość przyznawania dodatkowych punktów lub odejmowania punktów już zdobytych.
 7. Drużyny poruszają się pieszo.
 8. Gra nie ma limitu czasowego.
 9. Wyniki gry zostaną oparte na uzyskanej punktacji. Punkty przyznawane będą przez opiekunów stanowisk – każde stanowisko posiada indywidualne kryteria oceny, zależne od charakterystyki wykonywanych zadań.
 10. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez dwie drużyny lub więcej, organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia (bezpośrednio po zakończeniu gry) dogrywki w formie quizu/ turnieju wiedzy.
 11. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w trakcie trwania gry lub problemów na trasie, należy ten fakt niezwłocznie zgłosić w bibliotece pod numerem telefonu 32-763 27 53.

VII. NAGRODY:

1. Organizator przewiduje nagrody dla drużyn - zdobywców trzech pierwszych miejsc.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Każdy uczestnik bierze udział w grze na własną odpowiedzialność.
Odpowiedzialność za osoby nieletnie ponoszą ich rodzice/opiekunowie prawni. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć tylko pod opieką osoby dorosłej – organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich.
2. Gra odbywa się przy zwykłym ruchu drogowym – uczestników obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry naruszające porządek publiczny lub dobro osobiste osób trzecich.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu gry.
6. W kwestiach dotyczących gry nieujętych w niniejszym regulaminie głos rozstrzygający należy do organizatora.
7. Podpisanie regulaminu równoznaczne jest ze zgodą na jego przestrzeganie.

Data i czytelny podpis dorosłych uczestników:

.....
.....
.....